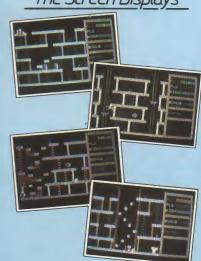


# The Screen Displays



arch of the eware of and his With the help of the magic sword Excaliba you

12967 1

71100865

## The Aim of the Game

The Queen is weeping, the King is angry, and you as a Knight of the Round Table have set out to find their lost daughter the Princess Alison.

She was last seen in the castle of Humbrol, home of the evil Wizard Llexam. You must search through the Rooms of Death collecting all the pieces of the door before you can move to the next room. Avoid Llexam and his demons.

The only aid that Merlin can give you is the magic sword Excaliba which will appear for short periods. If you can reach it before it disappears it will be transformed into a gigantic bird which will carry you around the room and protect you from Llexam's minions. BUT beware, its power lasts only for a short time.

### Controls

Joystick only, in port one.

#### LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and press RUN/STOP

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved

© Mastertronic Limited 1985

Made in Great Britain Design & Artwork: Word & Pictures Ltd., London.

#### DIRECTIVES DE CHARGEMENT Appuver sur SHIFT (sans laisser

remonter) et appuver ensuite sur RUN/STOP

La Reine pleure, le Roi est en colère et

vous, en tant que Chevalier de la Table Ronde, avez décidé de retrouver leur fille qui a disparu, la

Princesse Alison. Elle a été vue pour la dernière fois dans le château de Humbrol, la résidence du sorcier malfaisant Llexam, Il va donc falloir que vous cherchiez dans les Chambres de la Mort (the Rooms of Death) et que vous rassembliez tous les

morceaux de la porte, avant de passer dans la pièce suivante. Evitez Llexam et ses démons La seule aide que Merlin peut vous apporter est l'épée

magique Excaliba qui n'apparaîtra que pendant de courts instants. Si yous pouvez l'atteindre avant qu'elle ne disparaisse, elle se transformera en oiseau gigantesque qui vous transportera dans toute la pièce et vous protègera des hommes de Llexam.

MAIS faites attentions, sa puissance ne dure que quelques instants.

Commandes Levier de commande seulement, dans l'orifice no. 1

#### INSTRUCCIONES PARA CARGAR Mantener bajada la tecla SHIFT y

apretar la tecla RUN/STOP La Reina está llorosa, el Rev está enoiado y tú, como Caballero de la Tabla Redonda. estás dispuesto a encontrar a su hija la Princesa Alison

La última vez fué vista en el castillo de Humbrol. morada del malvado Brujo Llexam

Tienes que buscar por las Salas de la Muerte recogiendo todos los trozos de la puerta antes de que puedas entrar en la cámara siguiente.

Evita a Llexam y sus demonios.

La única ayuda que Merlin te puede dar es la espada mágica Excaliba que aparecerá por periodos cortos. Si la puedes alcanzar antes que de saparezca, se convertirá en un pájaro gigantesco que te llevará en torno a la habitación protegiéndote de los favoritos de Llexam. PERO ten cuidado, su poder dura sólo por un corto tiempo.

Controles

que se ha perdido.

Palanca de control en posición uno

#### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO Tenere abbassato SHIFT e premere

**RUN/STOP** La Regina sta piangendo, il Re è arrabbiato e tu, che sei un Cavaliere della Tavola Rotonda, sei partito alla ricerca della loro figlia

perduta, la Principessa Alison. Venne avvistata per l'ultima volta nel castello di Humbrol, dimora del mago malvagio Llexam. Devi cercarla nelle sale della morte, raccogliendo tutti i pezzi di porta, prima di poter passare nella sala successiva. Evita Llexam e i suoi demoni.

L'unico aiuto che il mago Merlino ti può dare e quello della spada magica Excaliba, che apparirà per brevi periodi. Se potrai afferrarla prima che scompaia. essa si trasformerà in un uccello gigantesco che ti porterà intorno alla sala e ti proteggerà dagli aiutanti di Llexam. PERO fai attenzione, perché il suo potere dura soltanto per poco tempo. Controlli

Joystick, nella porta n. 1.

LADEN DES PROGRAMMS Drücken Sie gleichzeitig SHIFT/ GROSSBUCHSTABEN und RUN/STOP

Die Königin weint, der König ist voller Zorn. Und Sie, der Ritter der Tafelrunde, haben sich vorgenommen, die verschwundene Königstochter. Prinzessin Annemarie, zu finden.

Sie ist zuletzt auf Schloß Humbrol, wo der böse Zauberer Llexam lebt, gesehen worden. Sie müssen die Todesräume durchsuchen und alle Teile der Tür sammeln, bevor Sie in den nächsten Raum gehen können. Meiden Sie Llexam und seine Dämonen.

Die einzige Hilfe, die Merlin Ihnen geben kann, ist das Zauberschwert Excaliba, das stets kurz auftauchen wird. Wenn Sie es greifen können, bevor es wieder verschwindet, wird es sich in einen Riesenvogel verwandeln, der Sie durch den Raum tragen und vor den Günstlingen Llexams bewahren wird. ABER aufpassen: Das Schwert hat immer nur sehr kurze Zeit seine Zauberkraft.

Steuerung: Nur mit Joystick in Port/Anschluß 1.

